

**2 TOT 6
SPELERS**
vanaf
6 JAAR

de WIEBELBOOM



Help jij Newton om de hoogste boom in het park te doen groeien? Pluk om de beurt een appel of voeg er één toe, voeg takken toe en laat Newton klimmen... Maar zorg ervoor dat de boom niet valt! Houd je zenuwen dus in toom, want anders valt de boom!

DOEL VAN HET SPEL

Met 2-3 spelers: Speel 5 rondes. De speler die de boom het minst liet vallen, wint!

Met 3+ spelers: De speler die de boom doet vallen is af. Speel verder tot er slechts één speler overblijft. Die wint!

INHOUD



60 appels



8 boomstammen



1 Newton-pion



54 kaarten



8 takken

VOORBEREIDING

1. Duw alle blauwe, gele en oranje rondjes uit de takken, en leg de takken samen op een stapel.
2. Zet een houten boomstam in het midden van het speelveld en leg er een willekeurige tak op. Zet nog een boomstam op de tak. Dit is de basis van je boom.
3. Schud de kaarten en geef iedere speler er 3. Leg de overige kaarten met de afbeelding naar beneden in het midden.
4. Zet de Newton-pion onder de boom. Je bent nu klaar om te starten!



SPELVERLOOP

1. De jongste speler mag beginnen. Daarna gaat het spel linksom verder.
2. Kies één kaart uit de 3 kaarten in je hand en leg ze in het midden zodat iedereen ze kan zien. Voer de actie op de kaart uit.
3. Pak daarna de bovenste kaart van de stapel zodat je weer 3 kaarten hebt. Dit is het einde van je beurt.
4. Als het niet mogelijk is om een actie van je kaarten uit te voeren, leg dan een willekeurige kaart af en pak er een nieuwe. Doe dit tot je wel een actie kan doen.
5. Spelers mogen slechts één hand gebruiken om de acties uit te voeren.
6. Het spel gaat door tot iemand de boom doet vallen.

DE KAARTEN

APPELS TOEVOEGEN: Wanneer je deze kaart legt, moet je appels toevoegen aan de boom op een tak naar keuze. De kleur van de kaart geeft aan in welke cirkel je de appel(s) moet leggen, het cijfer zegt hoeveel appels je moet toevoegen.



Leg 1 appel op een gele cirkel op een tak naar keuze.

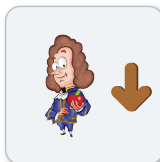


Leg 3 appels op 3 blauwe cirkels op de takken van de boom.

NEWTON KLIMT: Leg deze kaart om Newton naar boven of naar beneden te laten klimmen. Newton moet altijd op een gekleurde cirkel staan.



Laat Newton één tak naar boven klimmen en zet hem op een cirkel.



Laat Newton één tak naar beneden klimmen en zet hem op een cirkel. Newton kan ook onder de boom staan.

APPELS PLUKKEN: Leg deze kaart om appels te plukken van een tak naar keuze.



Pluk 4 appels naar keuze.



Voeg eerst een tak toe.

Zet dan een boomstam op de tak.

NEWTON'S UITDAGING!!!

Als je dit spel onder de knie hebt, heeft Sir Isaac Newton nog een speciale uitdaging voor jou: Kan jij de grootste appelboom maken, met 8 boomstammen en 8 takken, en kan je er alle (60) appels op leggen? Succes!

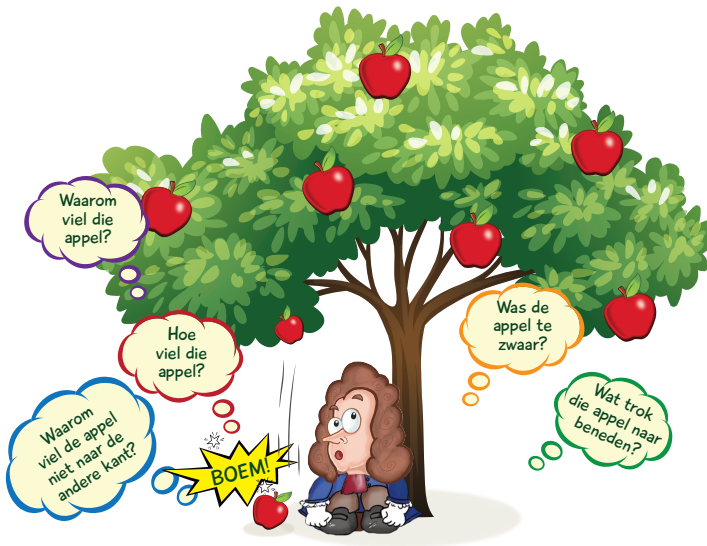


Wie is Newton? Wat ontdekte hij?



Isaac Newton is één van de allerbekendste wetenschappers ooit. Hij was heel slim en ontdekte nieuwe dingen door de wereld rondom hem te observeren.

Op een dag lag Sir Isaac onder een appelboom. Hij was alweer over de dingen aan het denken toen er plots een appel vlak naast hem op de grond viel.

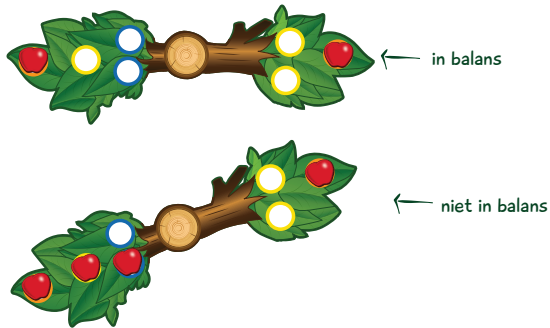


Hij had heel veel vragen, maar geen antwoorden. Sir Isaac dacht jaren lang na over deze vragen en experimenteerde om ze te beantwoorden. Zo ontdekte hij 'de zwaartekracht', en legde het als volgt uit:

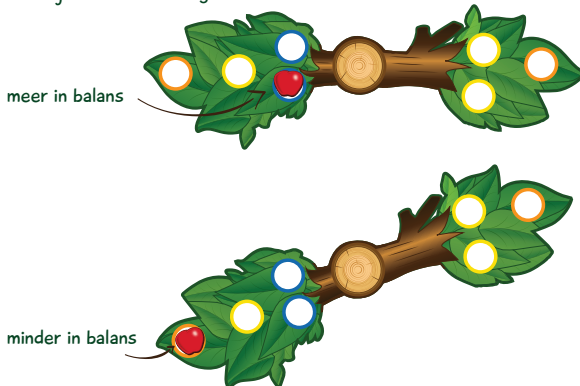
Zwaartekracht is de natuurlijke kracht die dingen 'naar beneden trekt'. Door de zwaartekracht van de aarde blijven we met onze voeten op de grond en kunnen dingen vallen.

Hoe kan wetenschap ons hierbij helpen?

Om de boom in evenwicht te houden, moet je ervoor zorgen dat:
Gewicht links = Gewicht rechts.
Dit heet **BALANS**



Een andere manier om de boom in balans te houden, is rekening houden met 'het zwaartepunt' (of 'massamiddelpunt'). Dit betekent dat de boom beter in balans zal zijn als je de appels dichter bij de boomstam legt.



Zo is het bij bovenstaande takken beter om een appel op de blauwe cirkels te leggen, want die staan dichter bij de boomstam dan de gele of de oranje.